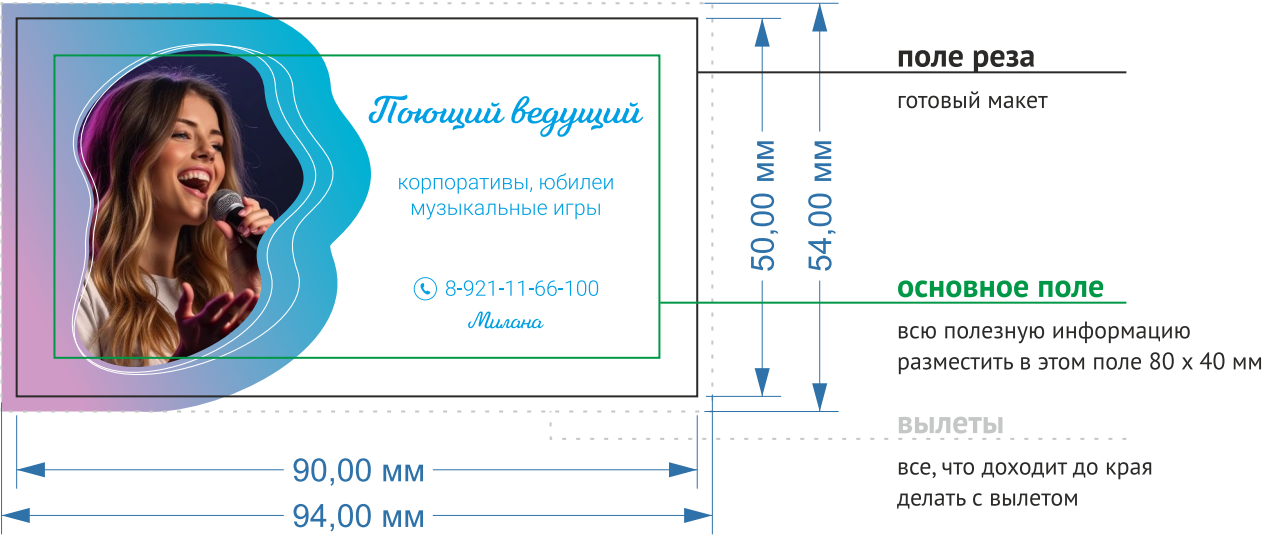


ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ПЕЧАТИ ВИЗИТОК (цифра, офсет)

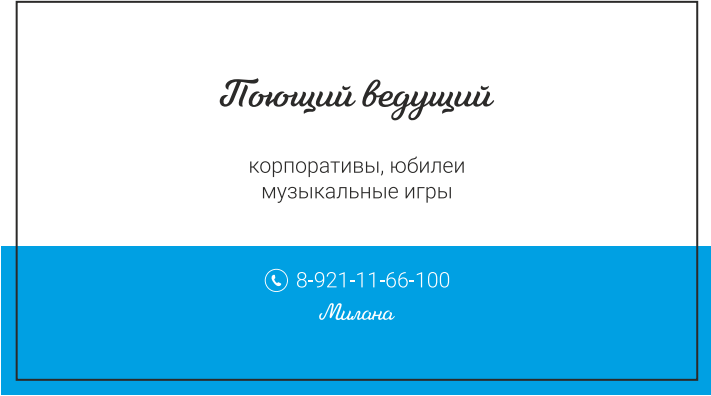


- Цветовая модель: CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати. Разрешение: 300 dpi. Использование картинок из интернета (обычно 72 dpi) сделает изображение пиксельным и размытым.
- Спецэффекты: Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.
- Не рекомендуется использовать шрифты меньше 6 пт.

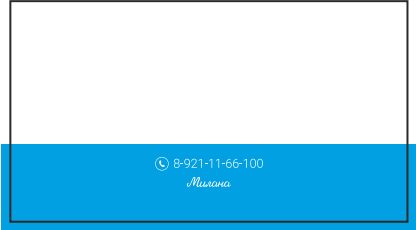
Принимаются форматы: .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI, .TIFF (растровый формат без слоев и сжатия с вылетами). Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн. При Офсетной печати используется бумага мелованная 350 гр. Исключены скругления углов и ламиниция.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ПЕЧАТИ ВИЗИТОК (шелкография, УФ-печать)

Общий вид. Показать на первом листе!



Раскладка по цветам.



первый цвет - синий



второй цвет - черный

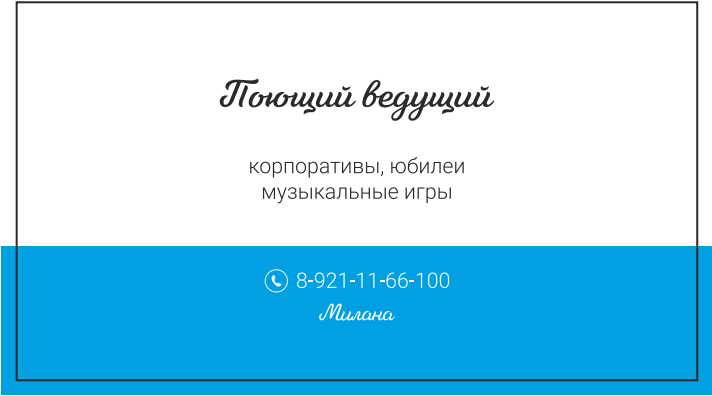


лак

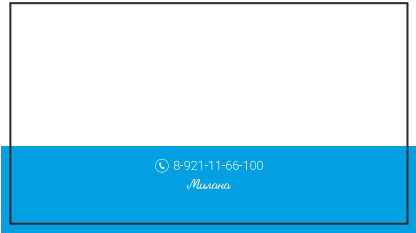
При печати на цветном картоне используется белая подложка. Ее также показать листом в раскладке цветам. Предупреждать клиента о специфике цветопередачи на картоне.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ПЕЧАТИ ВИЗИТОК (тиснение)

Общий вид. Показать на первом листе!



Раскладка по цветам.



основной цвет



второй цвет



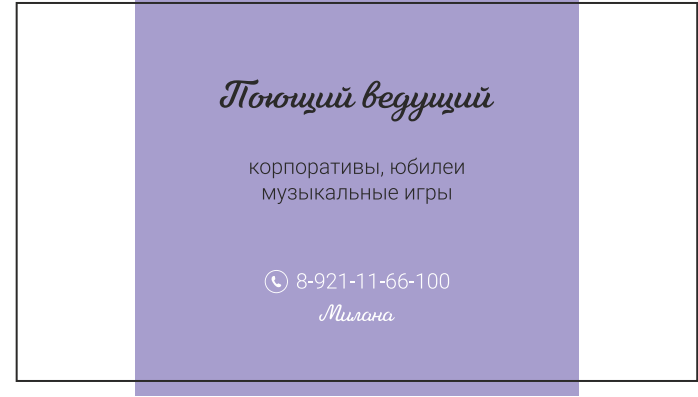
тиснение
(выдавливание / фольга)

- Цветовая модель: CMYK. Только вектор.
- Расстояния между объектами чуть увеличено, чтоб избежать слияния.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.
- Не рекомендуется использовать толщину линии менее 0,1 мм / 0,3 пт.
- Предупреждать клиентов, что все линии будут чуть толще при тиснении.

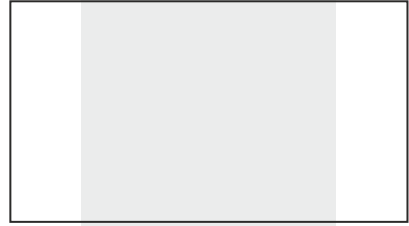
Принимаются форматы: .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI. Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ПЕЧАТИ ВИЗИТОК (на пластике)

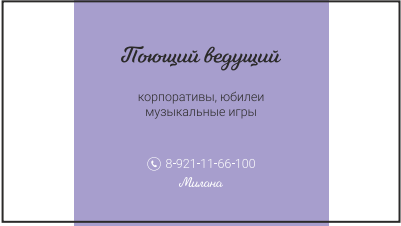
Общий вид. Показать на первом листе!



Раскладка по цветам.



белая подложка
на прозрачном пластике



основной цвет



лак

При печати на прозрачном картоне используется белая подложка. Ее также показать листом в раскладке цветам. Предупреждать клиента о специфике цветопередачи на пластике.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ЦИФРОВОЙ ПЕЧАТИ (полиграфия)



вылеты

все, что доходит до края
делать с вылетом 2 - 2, 5 мм

основное поле

всю полезную информацию
разместить в этом поле 5 мм от края

поле реза

готовый макет в размер

- Цветовая модель: CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Разрешение: 300 dpi. Использование картинок из интернета (обычно 72 dpi) сделает изображение пиксельным и размытым.
- Спецэффекты: Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.
- Не рекомендуется использовать шрифты меньше 6 пт.

Принимаются форматы: .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI, .TIFF (растровый формат без слоев и сжатия с вылетами). Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.

Все макеты до формата A2 принимаются с вылетами.

Цифровая печать не поддерживает пантонные цвета, серебро, золото, бронза.



При макетировании продукции со скреплением учитывать расстояния в месте креплений.

Для квартальных календарей существуют шаблоны с допустимыми печатными полями и границами.

Изделиям с люверсами и скобками необходимы основные / безопасные поля по 1 см по периметру.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ ТАБЛИЧЕК, СТЕНДОВ (полноцвет, аппликация)



аппликация



табличка из акрила



лазерная гравировка

- Макет таблички методом **аппликация / из акрила** делается в размере 1 к 1 с указанием всех цветов по каталогу Ogasal. С отметкой под крепления (красный контур).
- Все объекты должны быть векторные.
- Толщина линий должна быть не меньше 1,5 мм с единой линией контура.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.

- Макет таблички **с лазерной гравировкой** делается в размере 1 к 1 с указанием вида двухцветного пластика.
- Все объекты должны быть векторные залитыми черным цветом без пересечений, с отступом от края не менее 3 мм.
- Толщина линий должна быть не меньше 0,2 мм, замкнутые линии.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.



накатка полноцвета
УФ-печать



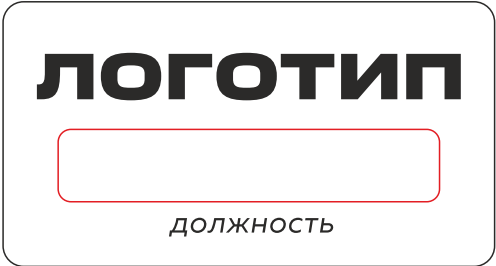
стенд с карманами

- Макет таблички методом **накатки полноцвета** или УФ-печать делается в размере 1 к 1.
- Цветовая модель: CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Разрешение: 300 dpi. Использование картинок из интернета (обычно 72 dpi) сделает изображение пиксельным и размытым.
- Для УФ-печати делать белую подложку.
- Спецэффекты: Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.

- Макет **стенда с карманами** делается в размере 1 к 1.
- Спецэффекты: Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.
- На поле сделать серые линии-отметки расположения карманов.

Принимаются форматы: .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI, .TIFF (растровый формат без слоев и сжатия для полноцветной печати). Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.
Полноцветная печать не поддерживает пантонные цвета, серебро, золото, бронза.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ для БЕЙДЖЕЙ / НОМЕРКОВ (лазерная графировка)



макет

красный контур указывает
прорезь навылет



двухцветный пластик

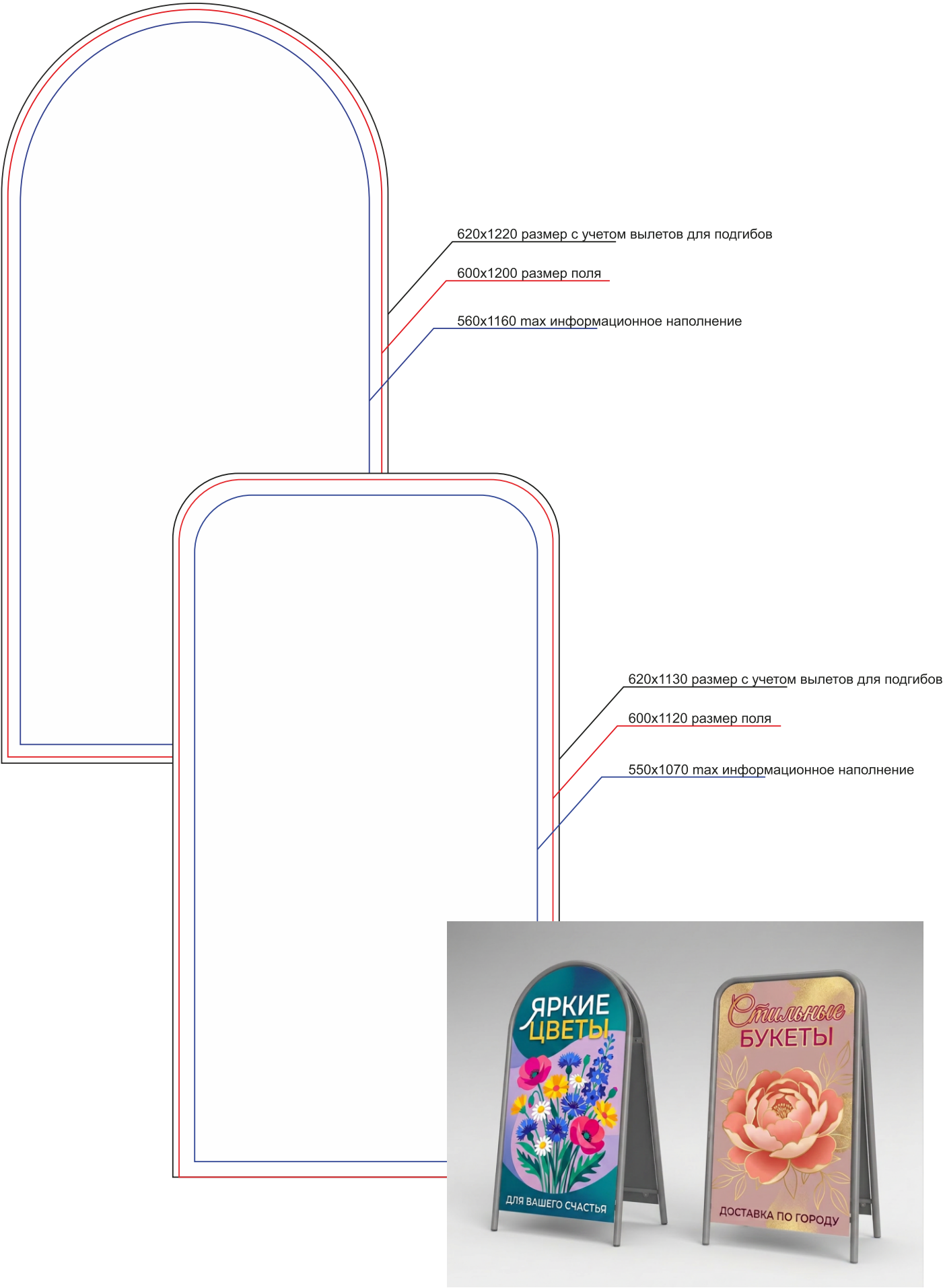


акрил

- Стандартные размеры для бейджей с гравировкой составляют 65 x 35 мм или 70 x 50 мм.
 - Макет бейджа **с лазерной гравировкой** делается в размере 1 к 1 с указанием вида двухцветного пластика. Гравировка происходит за счет выжигания верхнего слоя. В макете черным цветом (К:100%) обозначаются все элементы, подлежащие гравировке.
 - Все объекты должны быть только векторные залитыми черным цветом без пересечений, с отступом от края не менее 3 мм.
 - Толщина линий должна быть не меньше 0,2 мм. Слишком тонкие линии могут исчезнуть, а толстые слиться при воздействии лазера.
 - Не допускается наличие разомкнутых точек в замкнутых контурах, так же контуры должны быть масштабируемы без искажения.
 - Высота букв должна быть не менее 2 мм.
 - Для макета желательно выбирать шрифты без засечек, засечки на мелких шрифтах могут плохо гравироваться.
 - Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.
 - Если в макете имеется прорезь, указать красным контуром.
-
- **Акрил** (оргстекло) может гравироваться с лицевой или обратной стороны (для эффекта объема). Учитывайте, что тонкий мелкий шрифт на прозрачном акриле может быть трудночитаем.
-
- **Металл** (алюминий, латунь) - гравировка создает темное или светлое изображение в зависимости от типа применяемого лазера.

Принимаются форматы: .CDR (CorelDraw до 16 версии), .PDF, .AI. Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ СТРИТЛАЙНОВ (двухсторонний штендер)



- Макет для стритлайна делается согласно чертежу.
- Цветовая модель: CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Разрешение: 100-300 dpi. Использование картинок из интернета (обычно 72 dpi) сделает изображение пиксельным и размытым.
- Спецэффекты: Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые.
- Если в макете присутствуют стрелки, то для разных сторон они смотрят влево и вправо. В макете отображать обе стороны.

Принимаются форматы: .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI, .TIFF (растровый формат без слоев и сжатия для полноцветной печати). Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.

Полноцветная печать не поддерживает пантонные цвета, серебро, золото, бронза.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ ШИРОКОФОРМАТНОЙ ПЕЧАТИ



- Масштаб 1:1 (реальный размер будущего изделия).
- Готовые к печати файлы подаются в формате TIFF (без слоев и сжатия), PDF (без открытых шрифтовых слоев).
- Файл не должен содержать белых полей (если это не предусмотрено дизайном). Края на проклейку и люверсы обычно оговариваются отдельно.
- Цветовая модель CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые (при передаче файлов в .PDF, .CDR).
- Формула насыщенного черного цвета: Цяан –75%; Magenta – 68%; Yellow – 67%; Black – 90%.

Принимаются форматы: .TIFF, .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI. Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.

- Брандмауэры и огромные фасады (от 10 метров): 15–30 dpi.
- Наружная реклама (баннеры, билборды 6х3 м): 35–45 dpi.
- Интерьерная печать / Сити-формат (рассматривается с близкого расстояния): 100–150 dpi.
- Плакаты, постеры (от A2 формата): 150-300 dpi.

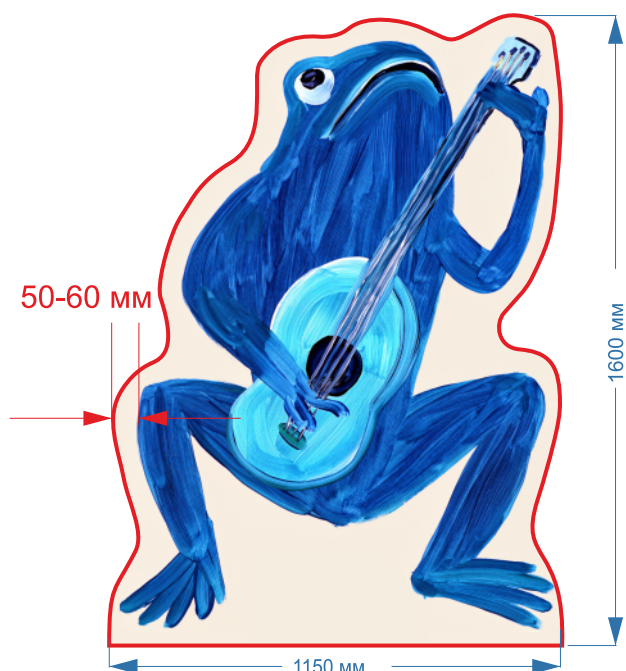
ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ РОЛЛ-АП



- Масштаб 1:1 (реальный размер будущего изделия).
- Сверху и снизу добавляются припуски с продолжением фона для крепления по 2 см.
- Отступ важной информации от нижнего края 12 см.
- Готовые к печати файлы подаются в формате TIFF (без слоев), PDF (без открытых шрифтовых слоев).
- Цветовая модель CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Все текстовые элементы должны быть переведены в кривые. Все контуры переведены в объекты.
- Качество изображений 100-200 dpi.

Принимаются форматы: .TIFF, .PDF, .CDR (CorelDraw до 16 версии), .AI. Перед отправкой удалите из макета все технические рамки, метки и пояснения, оставьте только готовый к печати дизайн.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ ПЕЧАТИ РОСТОВОЙ ФИГУРЫ



- Масштаб 1:1 (реальный размер будущего изделия).
- Габариты **фигуры из картона 1150 x 1850 мм**
- Готовые к печати файлы подаются в формате TIFF (без слоев и сжатия), PDF (без открытых шрифтовых слоев).
- Цветовая модель CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Тени, прозрачности и линзы необходимо перевести в растр.
- Для хорошего качества печати без дополнительной обработки, фотография должна быть не менее 3500 x 7000 dpi. Сохранение 100 dpi.
- Для устойчивого положения фигуры на полу контур реза должен иметь ровное горизонтальное основание с учётом центра тяжести. Вырезание материала «между ног» фигуры не осуществляется.
- Избегать тонких и длинных элементов в дизайне контура ростовой фигуры из-за механической непрочности и ненадёжности таких элементов. Контур плавный, без углов.
- Обязательно указывать контур реза на листе согласования, линией красной жирной, чтоб видно было клиенту. Контур осуществляется очень плавной линией.
- Минимальная ширина контурного реза от границ фигуры – 50-60 мм.



- Масштаб 1:1 (реальный размер будущего изделия).
- Габариты **фигуры из пластика 1400 x 2000 мм**
- Готовые к печати файлы подаются в формате TIFF (без слоев и сжатия), PDF (без открытых шрифтовых слоев).
- Цветовая модель CMYK. Файлы в RGB могут значительно изменить оттенки при печати.
- Для устойчивого положения фигуры на полу контур реза должен иметь ровное горизонтальное основание с учётом центра тяжести. Вырезание материала «между ног» фигуры не осуществляется.
- Избегать тонких и длинных элементов в дизайне контура ростовой фигуры. Контур плавный, без углов с небольшим расстоянием от края картинки (указать на макете).

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ ПЛОТТЕРНОЙ РЕЗКИ (наклейки с печатью)

Размещение графики **на формате 960мм шириной и 1030 мм длиной** (максимально, можно длину меньше).

Простое размещение:

- Шахматный порядок для кругов, обычная сетка для прямоугольных
- Отступ от контура реза каждой наклейки 3мм

Размещение с дорезкой поштучно:

- Размещаем наклейки на расстоянии 10 мм друг от друга (по 5 мм с каждой стороны).

Размещение стикерпаков:

- Вокруг стикерпака обязательно должна быть контрастная рамочка, по которой будет производиться ручная дорезка. Эту рамку не переносим на страницу с резами, она остаётся на странице с печатью.
- Стикерпаки размещаем вплотную к друг-другу, без пробелов и вылетов. Стикеры внутри стикерпаков должны быть со стандартными вылетами 3 мм.
- Каждая наклейка с вылетами по 1,5 мм, например, если нужны наклейки 60х60мм, то на макете они должны быть размерами 63х63мм.
- Контуры реза (по наклейкам) переносим на новую страницу!
- Цвет абрисов делать ярким.

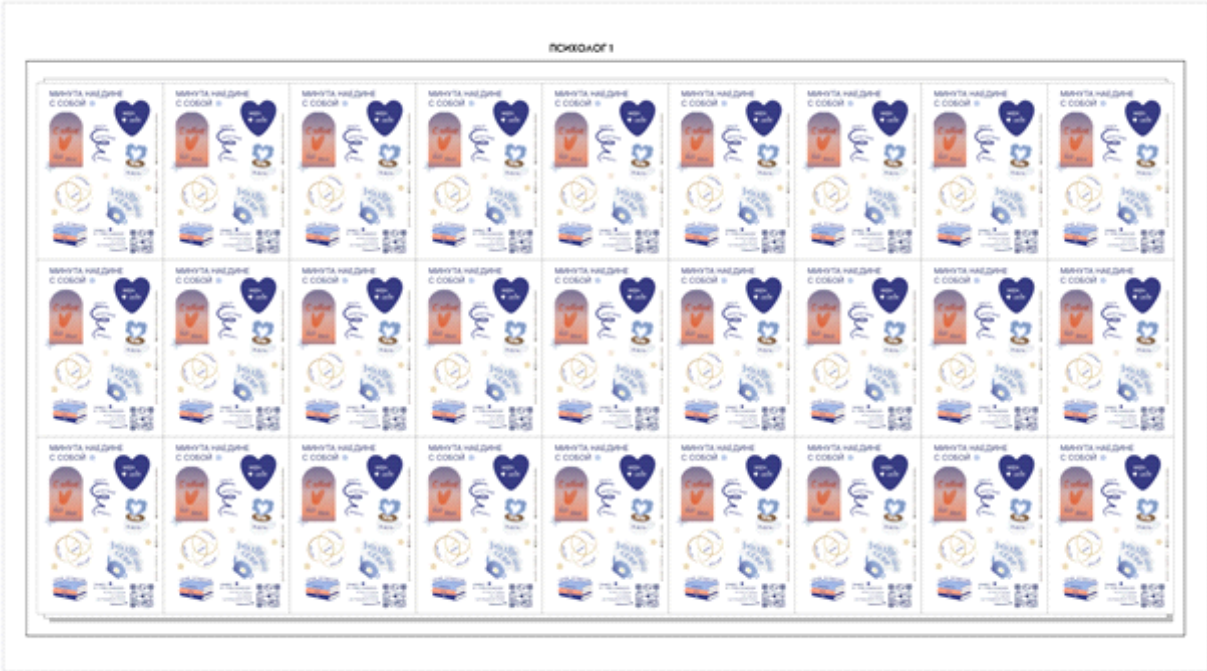
ВАЖНО: на больших форматах проверяйте контуры реза на предмет их пересечения. Лучше лишний раз приблизить и проверить, если что-то двигали вручную!

При размещении всегда стараться делать запас наклеек.

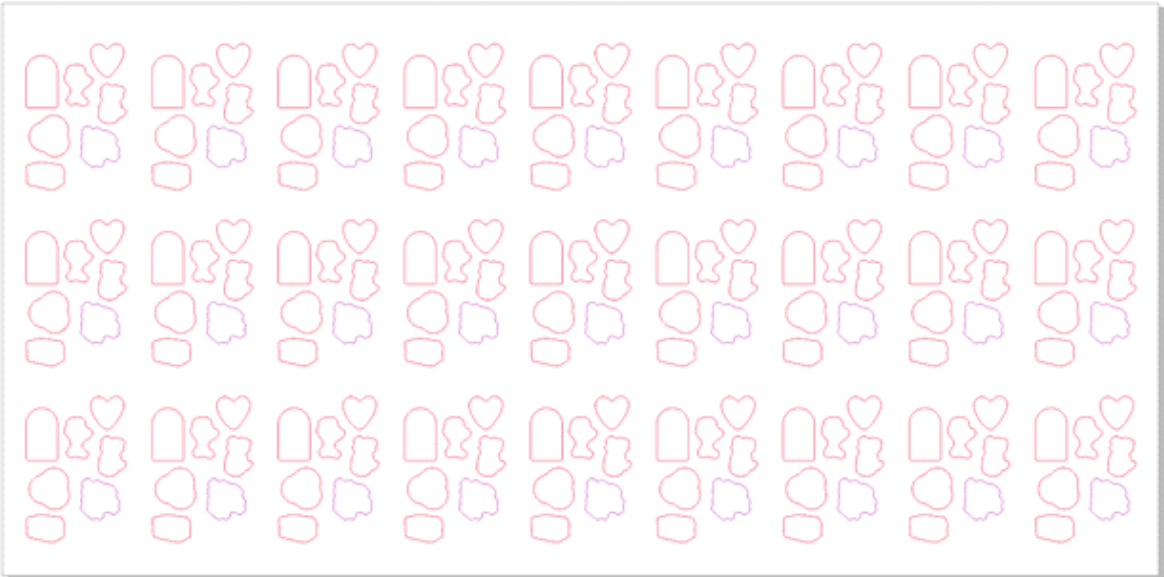
Макеты сохранять в CDR (CorelDraw до 16 версии).

СОЗДАНИЕ ЕДИНОЙ РАМКИ ДЛЯ ПЛОТТЕРА (на большом листе с наклейками).

- Ко всему монтажному полю прибавляем 30мм по периметру (с каждой стороны по 15мм)
- Создаём рамку **0.5мм** толщиной, **чёрного цвета!** (это важно!)
- Дублируем чёрную рамку, изменяем её толщину на 0.2мм и делаем серой.
- К новой серой рамке добавляем **слева/справа по 20 мм** и **сверху/снизу по 30 мм**.
- После этого к серой рамке нужно добавить **ещё 20мм сверху**.



страница с макетом под печать



страница с контурами (абрисами)

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ ПЛОТТЕРНОЙ РЕЗКИ (виниловая пленка/резка)



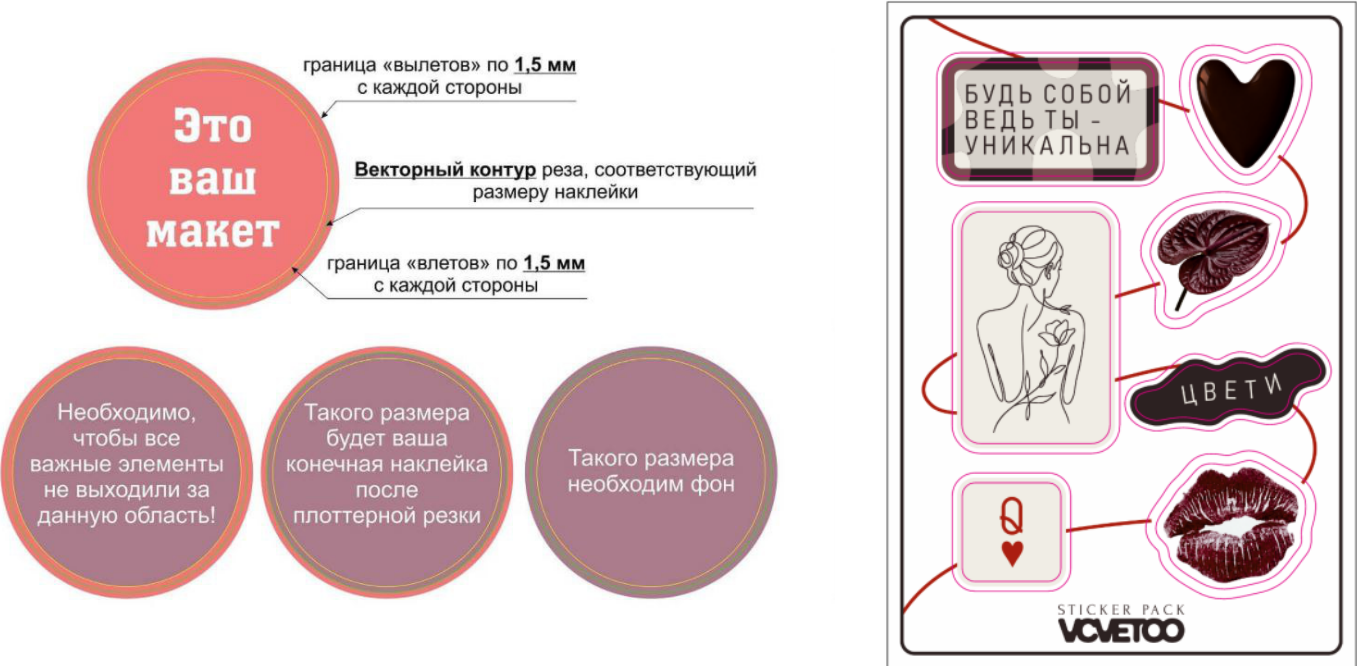
аппликация

- Формат файла только **COREL DRAW (16V)** или в формате **PDF** (из другой векторной программы).
- Макет должен иметь фактический размер, то есть один к одному. Отображать векторный контур резки иного цвета, соответствующий размеру желаемой наклейки.
- Все линии контура обязательно замкнутые. Нет градиентов и любых эффектов.
- Все тексты должны быть переведены в кривые.
- Минимальная толщина вырезаемых линий и объектов в макете – 1,5 мм (но лучше 2-3 мм).
- Минимальная высота/ширина знаков в макете — 5 мм, при этом обязательно проверьте минимальную толщину объектов.
- Макет выполнен без пересекающихся линий, сложных неровных углов с большим количеством ненужных точек.

Макеты сохранять в CDR (CorelDraw до 16 версии)

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ НАКЛЕЕК (стикеры с эпоксидной смолой и без)

- Формат файла **COREL DRAW (16V)** или в формате **PDF**.
- Максимально допустимый размер объемной наклейки 9x5 см (овал, прямоугольник), 8x8 см (круг квадрат).
- Минимально допустимый размер объемной наклейки 1,5x1,5 см (круг, квадрат), минимальная ширина для вытянутой наклейки 1 см.
- Все углы контура обязательно должны быть скруглены, не должно быть больших углублений или резкий выпирающих элементов.
- Макет должен быть сделан с «вылетами» фона и «влетами» по 1,5 мм с каждой стороны. Избегать тонкого контура вокруг элемента.
- Расстояние между наклейками в стикерпаке минимум 3 мм. Расстояние от наклейки, до края подложки минимум 10 мм.
- Проставляется размер каждой наклейки.



двойной контур с эпоксидной смолой с принтом на фоне.